

projekt_1446_Pristup_k_projektu_detailny

PRÍSTUP K PROJEKTU

(Verzia dokumentu v1.01/07_2021).

Identifikovanie požiadaviek **na technickú časť riešenia**

Identifikácia projektu

Povinná osoba	Úrad pre územné plánovanie a výstavbu SR
Názov projektu	Zabezpečenie technologickej vrstvy informačného systému územného plánovania a výstavby (IS UPV)
Zodpovedná osoba za projekt	Anton Jánoš
Realizátor projektu	Úrad pre územné plánovanie a výstavbu SR
Vlastník projektu	<i>Martin Horanský</i>

Schvaľovanie dokumentu

Položka	Meno a priezvisko	Organizácia	Pracovná pozícia	Dátum	Podpis (alebo elektronický súhlas)
Vypracoval	Martin Horanský	Úrad pre územné plánovanie a výstavbu SR	GR sekcie IT	6.9.2023	

OBSAH

1. POPIS ZMIEN DOKUMENTU

1.1 História zmien

2. ÚČEL DOKUMENTU

2.1 Konvencie používané v dokumentoch – označovanie požiadaviek

3. POPIS NAVRHOVANÉHO RIEŠENIA

4. ARCHITEKTÚRA RIEŠENIA PROJEKTU

4.1 Biznis vrstva

4.2 Aplikačná vrstva

4.3 Dátová vrstva

4.1 Referenčné, otvorené, analytické a moje údaje

4.2 Technologická vrstva

4.2.1 Prehľad technologického stavu

4.2.2 Požiadavky na výkonnostné parametre, kapacitné požiadavky

4.2.3 Návrh riešenia technologickej architektúry

4.2.4 Využívanie služieb z katalógu služieb vládneho cloudu

4.2.5 Jazyková lokalizácia

4.3 Bezpečnostná architektúra

5. ZÁVISLOSTI NA OSTATNÉ ISVS / PROJEKTY

6. ZDROJOVÉ KÓDY

7. PREVÁDZKA A ÚDRŽBA

8. POŽIADAVKY NA PERSONÁL

9. IMPLEMENTÁCIA A PREBERANIE VÝSTUPOV PROJEKTU

10. PRÍLOHY

POPIS ZMIEN DOKUMENTU

História zmien

Verzia	Dátum	Zmeny	Meno
0.1	30.08.2023	Vytvorenie dokumentu	Anton Jánoš

ÚČEL DOKUMENTU

V súlade s vyhláškou 85/2020 Z. z. o riadení projektov - je dokument **Prístup k projektu** pre iniciačnú fázu určený na rozpracovanie informácií k projektu.

Konvencie používané v dokumentoch – označovanie požiadaviek

Hlavné kategórie požiadaviek v zmysle katalógu požiadaviek sú rozdelené na funkčné, nefunkčné a technické. Podskupiny v hlavných kategóriách je možné rozšíriť v závislosti od potrieb projektu, napríklad:

Funkčné požiadavky používajú konvenciu:

RF_xx.yy

- *RF*– funkčná požiadavka
- *xx*– oblasť požiadavky
- *yy*– číslo požiadavky

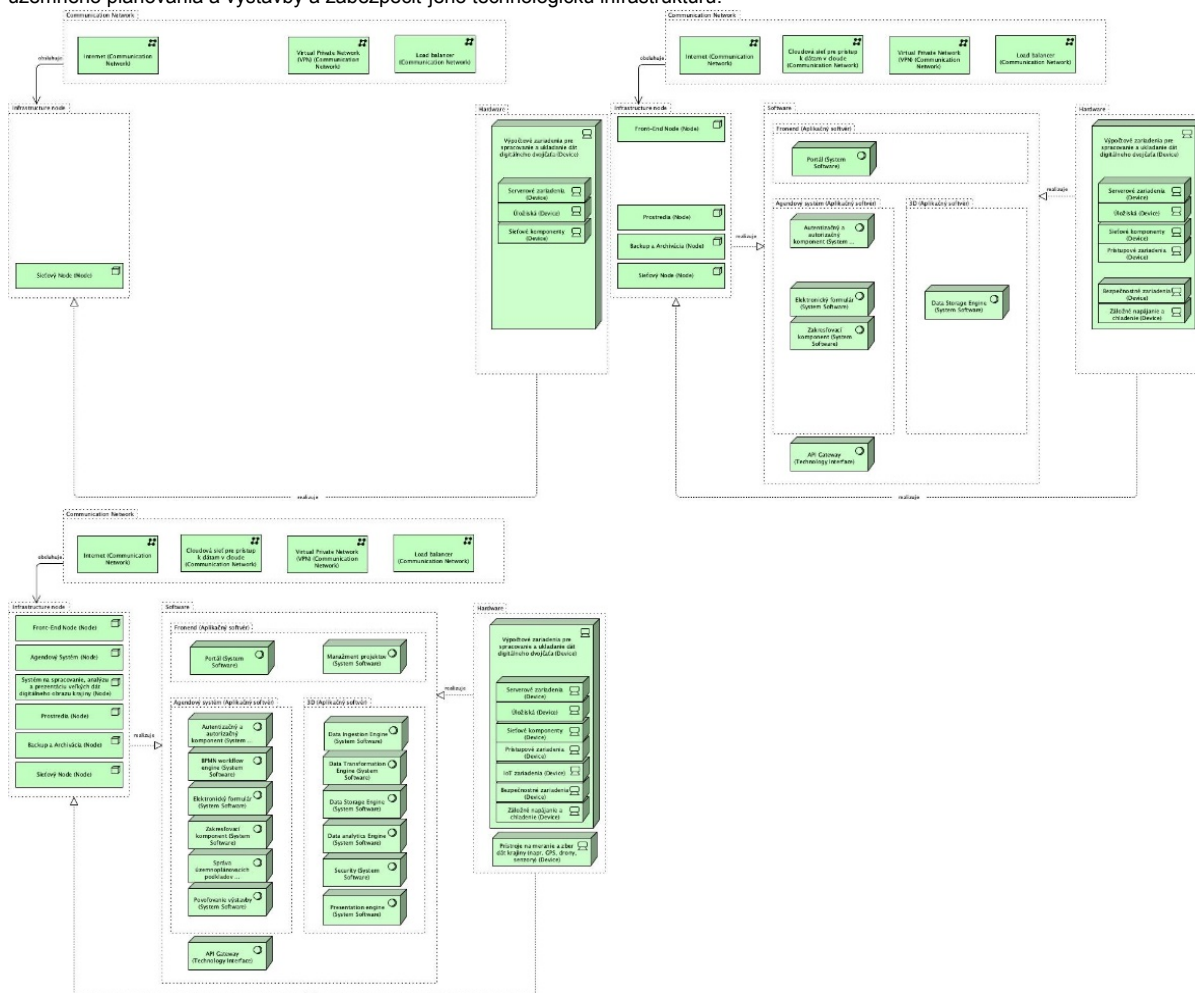
Nefunkčné a technické požiadavky používajú konvenciu:

RNF_xx.yy

- *RNF*– nefunkčná požiadavka
- *xx*– oblasť požiadavky
- *yy*– číslo požiadavky

POPIS NAVRHOVANÉHO RIEŠENIA

Predmetom navrhovaného projektu je obstaranie a inštalácia vybraných komponentov technologickej vrstvy architektúry (Etapa I.) informačného systému územného plánovania a výstavby a zabezpečiť jeho technologickú infraštruktúru.



Obrázok 1 Technologická vrstva IS UPV

Predmetom navrhovaného projektu je nasadenie a konfiguráciu fyzických zariadení, ktoré sú nevyhnutné pre správne fungovanie systému. Kľúčovými prvkami sú:

1. Dva fyzické servery typu 1 a typu 2
2. Diskové pole all-flash
3. Hybridné diskové pole
4. Pásková knižnica:
5. Klastrovaný paralelný súborový systém
6. Úložisko pre archiváciu logov
7. Úložisko dát pre zálohy
8. Monitor a konzolový prepínač
9. Nepretržitý zdroj napájania (UPS)

ARCHITEKTÚRA RIEŠENIA PROJEKTU

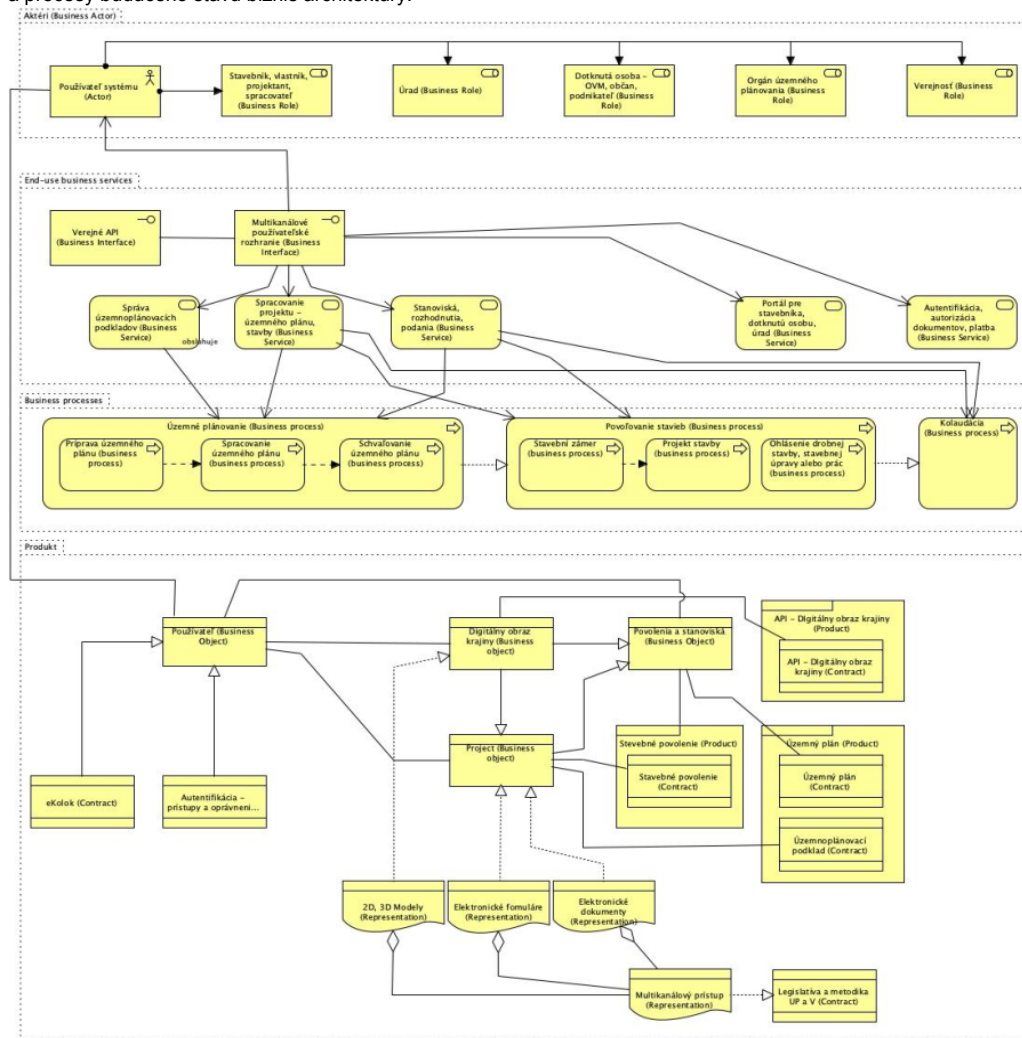
Biznis vrstva

Predmetom navrhovaného projektu je obstaranie a inštalácia vybraných komponentov technologickej vrstvy architektúry (Etapa I.) informačného systému územného plánovania a výstavby a zabezpečiť jeho technologickú infraštruktúru. Budúce riešenie bude z pohľadu biznis architektúry realizovať procesy územného plánovania a stavebných konaní v súlade so zákonom č. 200/2022 Z. z. o Územnom plánovaní a zákon č. 201/2022 Z. z. o Výstavbe.

V súčasnom stave je realizácia týchto procesov decentralizovaná. Problémy súčasného stavu z pohľadu biznis architektúry sú nasledovné:

- Neprehľadnosť územného plánovania a nedostatočná transparentnosť rozhodovacieho procesu;
- Neefektívne rozmiestnenie obytných, komerčných a verejných priestorov na základe dátových analýz a modelovania;
- Zložitosť a časová náročnosť procesu získavania povolení;
- Neefektívny prístup k informáciám o plánovaných zmenách v území;
- Nedostatočné využitie moderných technológií na zber a analýzu dát o životnom prostredí a doprave;
- Neefektívna komunikácia medzi zainteresovanými stranami a zväčša transparentnosť rozhodovacieho procesu;
- Dopad neefektívneho a časovo náročného realizovania stavieb negatívne vplyva na:
 - Dostupnosť verejných služieb ako sú zdravotníctvo, vzdelávanie a kultúra v rámci územia;
 - Podporu rozvoja sociálneho bývania a zabezpečenie prístupu k bytom pre všetkých obyvateľov;
 - Vytvorenie bezbariérového prostredia a zabezpečenie rovnakých príležitostí pre všetky sociálne skupiny;
 - Zlepšenie verejnej dopravy a prístupnosti verejných priestorov pre všetkých obyvateľov;
 - Zohľadnenie kultúrneho dedičstva a histórie územia v procese územného plánovania a výstavby;
 - Podporu rozvoja kultúrneho a turistického priemyslu v rámci územia, čo prispieva k ekonomickému rastu a zvyšovaniu kvality života obyvateľov;
 - Zvýšenie atraktívnosti územia pre návštevníkov a obyvateľov a vytvorenie nových možností pre rozvoj kultúry a umenia v rámci územia.

Vybrané komponenty technologickej vrstvy architektúry (Etapa I.) zabezpečia technologickú infraštruktúru pre IS UPV, ktorý bude realizovať agenty a procesy budúceho stavu biznis architektúry:



Obrázok 2 Rámcová biznis architektúra budúceho stavu

Aktéri:

- **Používateľ systému:** Jedná sa o aktéra, ktorý používa systém alebo aplikáciu pre realizáciu svojich úloh a procesov v rámci územného plánovania a výstavby.
- **Stavebník:** Aktér zodpovedný za realizáciu stavebných prác, vrátane získavania nevyhnutných povolení a splnenia legislatívnych požiadaviek.
- **Úrad:** Aktér s právomocou poskytovať povolenia a schvaľovať projekty a zabezpečovať kontrolu výstavby.
- **Dotknutá osoba:** Aktér, ktorý bude priamo ovplyvnený výstavbou a má právo vyjadriť svoj názor a stanovisko k plánovanému projektu.
- **Orgán územného plánovania:** Aktér s právomocou vytvárať a aktualizovať územné plány a koordinovať výstavbu v rámci svojho územia.
- **Verejnosc:** Ostatní aktéri, ktorí nie sú stavebníkom, úradom, dotknutou osobou alebo orgánom územného plánovania.

Procesy územného plánovania a výstavby:

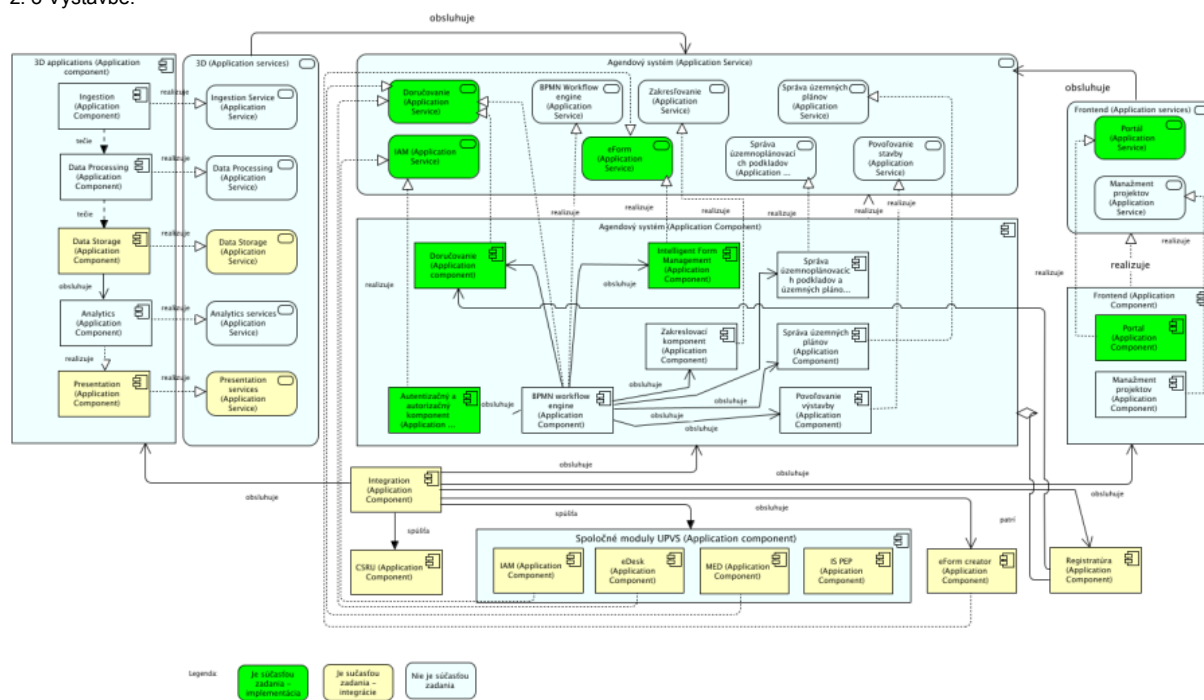
- **Územné plánovanie:**
 - Príprava územných plánovacích dokumentov (UPD)
 - Spracovanie UPD
 - Schvaľovanie a pripomienkovanie UPD
- **Povoľovanie stavieb:**
 - Ohlásenie drobnej stavby alebo stavebnej úpravy
 - Stavebný zámer
 - Projekt stavby
 - Kolaudácia

Budúce koncové služby a funkcionality pre zamestnancov OVM:

- Správa projektov:
 - Poskytuje funkcie na vytváranie a evidenciu projektov pre územné plánovanie a povoľovanie stavieb.
 - Zabezpečuje kontrolu kvality modelov územia a stavieb.
- Podania a rozhodnutia:
 - Poskytuje inteligentné elektronické formuláre pre podania žiadostí, stanovísk a rozhodnutí.
 - Zahrňuje integráciu s databázou podľa MVD schémy podľa IFC (Industry Foundation Classes).
- Správa územnoplánovacích podkladov:
 - Zabezpečuje správu a aktualizáciu územnoplánovacích podkladov vrátane modelov technickej infraštruktúry a ochranných pásem.
- Portál pre stavebníka:
 - Umožňuje stavebníkom prístup k informáciám o projekte a jeho schválených dokumentoch.
 - Zabezpečuje správu výkresov, technických návrhov a komunikáciu s úradmi.
- Portál pre dotknutú osobu:
 - Poskytuje verejnosti informácie o projektoch a procese územného plánovania a povoľovania stavieb.
 - Zahrňuje prezeranie, vyhľadávanie informácií o projektoch a ich stavu, poskytovanie spätnej väzby a vyjadrení, zasielanie žiadostí a pripomienok a prístup k informáciám o územnom plánovaní a povoľovaní stavieb.
- Portál pre úrad:
 - Umožňuje úradom spravovať projekty, žiadosti o stavebné povolenie a územnoplánovacie dokumenty.
 - Zabezpečuje správu procesu schvalovania a vyjadrení rôznych subjektov, vyhľadávanie informácií o projekte a jeho stavu a generovanie správ a dokumentov.

Aplikačná vrstva

Predmetom navrhovaného projektu je obstaranie a inštalácia vybraných komponentov technologickej vrstvy architektúry (Etapu I.) informačného systému územného plánovania a výstavby a zabezpečiť jeho technologickú infraštruktúru. Budúce riešenie z pohľadu aplikačnej architektúry poskytne funkcionality pre realizáciu procesov územného plánovania a stavebných konaní v súlade so zákonom č. 200/2022 Z. z. o Územnom plánovaní a zákon č. 201/2022 Z. z. o Výstavbe.



Obrázok 3 Rámcová aplikačná architektúra budúceho stavu IS UPV

Základný pohľad na budúcu aplikačnú architektúru riešenia IS UPV, jeho komponenty a funkcionality je nasledovný:

Agendový systém:

- Application Components:
 - Agendový systém (Application Component)
 - Zabezpečuje správu a evidenciu agend týkajúcich sa územného plánovania a výstavby.
 - Umožňuje vytváranie, aktualizovanie a vyhľadávanie agendových záznamov.
 - Poskytuje funkcie na správu dokumentácie, komunikáciu a riadenie procesov územného plánovania a výstavby.
- Application Services:
 - Agendový systém (Application Service)
 - Zabezpečuje poskytovanie agendových služieb pre územné plánovanie a výstavbu.
 - Zahrňuje funkcie na správu agendových procesov, spracovanie žiadostí a vyhotovenie potrebných dokumentov.

- Umožňuje evidenciu stavu agendových záznamov a poskytuje notifikačné a monitorovacie služby.

3D komponent:

- Application Components:
 - 3D applications (Application Component)
 - Poskytuje funkcie pre prácu s 3D modelmi a vizualizáciu územného plánovania a výstavby.
 - Umožňuje tvorbu, úpravu a analýzu 3D modelov budov, krajiny a infraštruktúry.
 - Poskytuje nástroje pre simulácie, meranie vzdialeností a iné 3D operácie.
- Application Services:
 - 3D (Application Service)
 - Zabezpečuje poskytovanie služieb spojených s 3D modelovaním a vizualizáciou.
 - Zahrňuje konverziu a spracovanie 3D dát, poskytovanie prístupu k 3D knižniciam a nástrojom pre správu 3D modelov.
 - Umožňuje zobrazenie a navigáciu v 3D prostredí, vrátane možnosti priblíženia, rotácie a interakcie s objektmi.

Frontend:

- Application Components:
 - Frontend (Application Component)
 - Zodpovedá za užívateľské rozhranie informačného systému územného plánovania a výstavby.
 - Poskytuje grafické rozhranie pre interakciu s užívateľmi a zobrazuje relevantné dáta a funkcie systému.
 - Umožňuje prístup k rôznym modulom a službám prostredníctvom jednotného užívateľského rozhrania.
- Application Services:
 - Frontend (Application Service)
 - Zabezpečuje poskytovanie služieb pre frontendové rozhranie a interakciu s užívateľmi.
 - Zahrňuje spracovanie užívateľských požiadaviek, validáciu dát, správu užívateľských profilov a autentifikáciu.
 - Umožňuje personalizáciu rozhrania a poskytuje podporu pre rôzne typy zariadení a prehliadačov.

Integrácie:

- Application Components:
 - Integration (Application Component)
 - Zodpovedá za integráciu informačného systému územného plánovania a výstavby s externými systémami a službami.
 - Zahrňuje definíciu a správu rozhraní, protokolov a formátov pre výmenu dát.
 - Poskytuje funkcie pre synchronizáciu a správu dát medzi rôznymi systémami a zabezpečuje interoperabilitu.
 - CSRU (Application Component)
 - Poskytuje integráciu so Centrálnym systémom registrácie územného plánu.
 - Umožňuje synchronizáciu údajov a informácií medzi systémom územného plánovania a výstavby a Centrálnym systémom.
 - Spoločné moduly UPVS (Application Component)
 - Zabezpečuje integráciu s modulmi Ústredného portálu verejnej správy (UPVS).
 - Umožňuje výmenu údajov a informácií medzi systémom územného plánovania a výstavby a modulmi UPVS.
 - eForm creator (Application Component)
 - Poskytuje funkcie na tvorbu elektronických formulárov pre územné plánovanie a výstavbu.
 - Umožňuje vytváranie, spracovanie a správu elektronických žiadostí a dokumentov.
 - Registratúra (Application Component)
 - Zabezpečuje integráciu s elektronickou registratúrou.
 - Umožňuje evidenciu a správu prichádzajúcej a odchádzajúcej pošty, dokumentov a správ.

Z dôvodu predmetu navrhovaného projektu neuvádzame detailnejšie informácie aplikačnej vrstvy (detailné informácie budú súčasťou projektovej dokumentácie, ktorou sa bude realizovať daná vrstva architektúry).

Dátova vrstva

Vzhľadom na charakter projektu (projekt sa netýka dátovej vrstvy a dátového rozsahu) uvádzame len základný pohľad na dátovú vrstvu IS UPV a to z pohľadu biznis objektov:

- Digitálny obraz krajiny: Tento biznis objekt obsahuje informácie o geografických charakteristikách územia, vrátane polohy, topografie a iných relevantných vlastností, ktoré sú dôležité pre územné plánovanie a výstavbu.
- Projekt: Biznis objekt Projekt reprezentuje územný plán a základné informácie o ňom, ako sú názov, popis a geografické rozsahy. Tento objekt slúži na správu a koordináciu všetkých relevantných informácií o projekte a umožňuje plánovanie a realizáciu projektu v súlade s regulačnými a kvalitatívnymi požiadavkami.
- Povolenia a stanoviská: Tento biznis objekt obsahuje informácie o rôznych povoleniach a stanoviskách, ktoré sú potrebné pre stavebné práce a výstavbu v danom území. Tieto informácie sú dôležité pre riadenie a plánovanie projektov a zabezpečujú súlad s regulačnými a právnymi požiadavkami.

- Územný plán (Business object): Biznis objekt Územný plán obsahuje informácie o plánovanom územnom rozvoji, zónovaní, regulačných požiadavkách a obmedzeniach. Obsahuje aj sady regulačných podmienok formalizovaných v príslušných IDS a MVD schémach. Územný plán je dôležitým nástrojom pre plánovanie a správu územia a zabezpečuje súlad s regulačnými a kvalitatívnymi požiadavkami.
- Územnoplánovací podklad (Business object): Biznis objekt Územnoplánovací podklad obsahuje rôzne informácie potrebné pre územné plánovanie, ako sú geografické údaje, charakteristika územia, technické požiadavky a podobne. Tento objekt tiež obsahuje sady regulačných podmienok formalizovaných v príslušných IDS a MVD schémach. Územnoplánovací podklad je dôležitým zdrojom informácií pre plánovanie a správu územného rozvoja a zabezpečuje súlad a integrovanosť s regulačnými a kvalitatívnymi požiadavkami.

Tieto logické komponenty vytvoria jednotný informačný model pre územné plánovanie a výstavbu. Zabezpečujú efektívnu komunikáciu, presnosť a súlad medzi rôznymi zainteresovanými stranami a minimalizujú riziká spojené s projektovaním, realizáciou a správou stavieb.

Referenčné, otvorené, analytické a moje údaje

Predmetom navrhovaného projektu je obstaranie a inštalácia vybraných komponentov technologickej vrstvy architektúry (Etapa I.) informačného systému územného plánovania a výstavby a zabezpečiť jeho technologickú infraštruktúru. Projektom nie sú plánované žiadne nové referenčné údaje ani údaje, ktoré je možné vyhlásiť za referenčné. Navrhovaným projektom nebudú poskytované žiadne referenčné, otvorené, analytické údaje ani „Moje dáta“.

Technologická vrstva

Prehľad technologického stavu

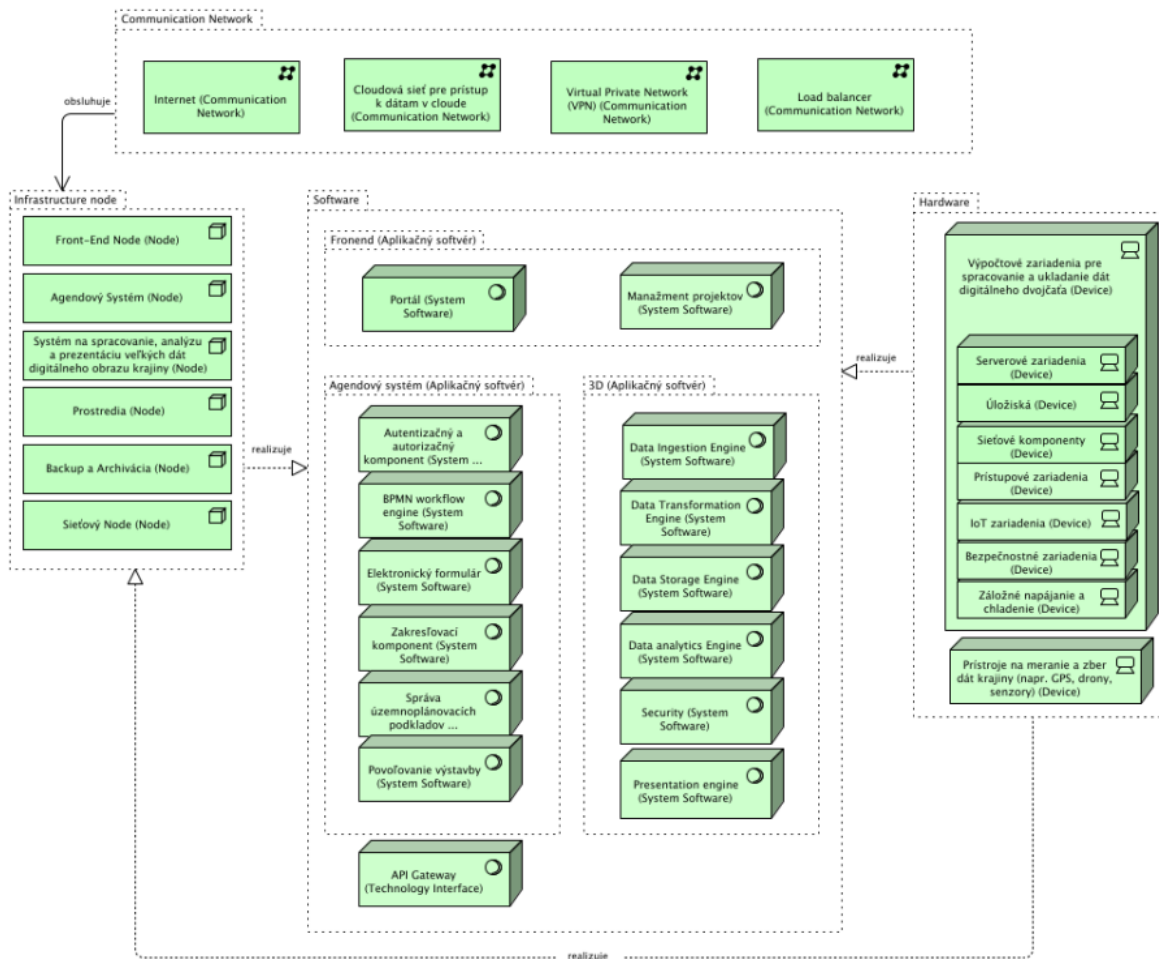
V súčasnom stave neexistuje centralizovaný IS na podporu procesov územného plánovania a stavebných konaní.

Požiadavky na výkonnosné parametre, kapacitné požiadavky

Parameter	Jednotky	Predpokladaná hodnota	Poznámka
Počet interných používateľov	Počet	720	
Počet súčasne pracujúcich interných používateľov v špičkovom zaťažení	Počet	200	
Počet externých používateľov (internet)	Počet	250	
Počet externých používateľov používajúcich systém v špičkovom zaťažení	Počet	500	
Počet transakcií (podaní, požiadaviek) za obdobie	Počet/obdobie	171 684 / rok	
Objem údajov na transakciu	Objem/transakcia	3 MB	
Objem existujúcich kmeňových dát	Objem	2,5 TB	
Ďalšie kapacitné a výkonové požiadavky ...			

Tabuľka: Prehľad vybraných kapacitných a výkonových požiadaviek – budúci stav

Návrh riešenia technologickej architektúry



Obrázok 4 Rámcová technologická architektúra budúceho stavu IS UPV

Všeobecná špecifikácia Technologickkej vrstvy architektúry v kontexte ArchiMate je nasledovná:

- **Node (Uzol):** Uzol je výpočtový alebo fyzický zdroj, ktorý hostí, manipuluje alebo interaguje s inými výpočtovými alebo fyzickými zdrojmi. Môže to byť napríklad server, počítač, sieťový prvok, zariadenie IoT alebo iná hardvérová jednotka, ktorá poskytuje výpočtové prostredie.
- **Hardware (Zariadenie):** Zariadenie je fyzický IT zdroj, na ktorom je možné ukladať alebo nasadzovať systémový softvér a artefakty pre ich vykonávanie. Môže to byť napríklad server, počítač, mobilný telefón, tablet, tlačiareň alebo iné fyzické zariadenie, ktoré slúži ako platforma pre softvérové aplikácie a prostredia.
- **System Software (Systémový softvér):** Systémový softvér je softvér, ktorý poskytuje alebo prispieva k prostrediu na ukladanie, vykonávanie a používanie softvéru alebo dát, ktoré sú v ňom nasadené. Môže to zahŕňať operačný systém, aplikačné servery, databázové systémy, správovské nástroje alebo iné softvérové komponenty, ktoré sú potrebné na správne fungovanie systému.
- **Technology Interface (Technologické rozhranie):** Technologické rozhranie je bod prístupu, kde je možné získať prístup k technologickým službám ponúkaným uzlom. Poskytuje rozhranie pre komunikáciu a interakciu medzi uzlom a vonkajším prostredím. Môže to byť napríklad API, sieťový port, webové rozhranie alebo iný mechanizmus umožňujúci komunikáciu s technologickými službami poskytovanými uzlom.
- **Technologická vrstva architektúry** zahŕňa tieto prvky, ktoré umožňujú definovať a popísať výpočtové a fyzické prostredie, v ktorom sa informačný systém a jeho komponenty vykonávajú a interagujú. Tieto prvky sú nevyhnutné pre identifikáciu a riadenie technologických zdrojov, ktoré podporujú fungovanie celého systému.

Cieľom tohto systému je vytvoriť digitálny model krajiny, ktorý je aktualizovaný v reálnom čase a poskytuje presné a úplné informácie pre všetky zúčastnené strany v procese územného plánovania a výstavby. Tento systém je navrhnutý tak, aby zabezpečil efektívnu komunikáciu a spoluprácu medzi všetkými zainteresovanými stranami, znižoval chyby a konflikty a zvyšoval efektívnosť procesov v územnom plánovaní a výstavbe.

Predmetom navrhovaného projektu je nasadenie a konfiguráciu fyzických zariadení (HW), ktoré sú nevyhnutné pre správne fungovanie systému.

Kľúčovými prvkami sú:

1. Dva fyzické servery typu 1 a typu 2
2. Diskové pole all-flash
3. Hybridné diskové pole
4. Pásková knižnica:
5. Klastrovaný paralelný súborový systém
6. Úložisko pre archiváciu logov

7. Úložisko dát pre zálohy
8. Monitor a konzolový prepínač
9. Nepretržitý zdroj napájania (UPS)

Využívanie služieb z katalógu služieb vládneho cloudu

Vzhľadom na vybranú technologickú alternatívu v projektovom zámere nie je uvedená kapitola relevantná.

Jazyková lokalizácia

Vzhľadom na charakter projektu (projekt sa týka dodania HW) nie je uvedená kapitola relevantná.

Bezpečnostná architektúra

Bezpečnostná architektúra budúceho stavu bude v súlade s dotknutými právnymi normami a zároveň s technickými normami, ktoré stanovujú úroveň potrebnej bezpečnosti IS, pre manipuláciu so samotnými dátami, alebo technické/technologické/personálne zabezpečenie samotnej výpočtovej techniky /HW vybavenia. Ide najmä o:

- Zákon č. 95/2019 Z.z. o informačných technológiách vo verejnej správe
- Zákon č. 69/2018 Z.z. o kybernetickej bezpečnosti
- Zákon č. 45/2011 Z.z. o kritickej infraštruktúre
- vyhláška Úradu podpredsedu vlády Slovenskej republiky pre investície a informatizáciu č. 78/2020 Z. z. o štandardoch pre informačné technológie verejnej správy
- vyhláška Úradu podpredsedu vlády Slovenskej republiky pre investície a informatizáciu č. 179/2020 Z. z., ktorou sa ustanovuje spôsob kategorizácie a obsah bezpečnostných opatrení informačných technológií verejnej správy
- vyhláška Úradu na ochranu osobných údajov Slovenskej republiky č. 158/2018 Z. z. o postupe pri posudzovaní vplyvu na ochranu osobných údajov
- Nariadenie Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov, ktorým sa zrušuje smernica 95/46/ES (všeobecné nariadenie o ochrane údajov)
- Zákon č. 18/2018 Z. z. o ochrane osobných údajov a o zmene a doplnení niektorých zákonov.
Predmetom navrhovaného projektu je obstaranie a inštalácia vybraných komponentov technologickej vrstvy architektúry (Etapa I.) informačného systému územného plánovania a výstavby a zabezpečiť jeho technologickú infraštruktúru.
Bezpečnostné zariadenia (HW) zabezpečia ochranu systému pred kybernetickými hrozbami a podporujú sledovanie, detekciu a reakciu na bezpečnostné incidenty. Ide hlavne o:
Firewall zariadenia
- Príklady technológií: Cisco ASA, Palo Alto Networks Firewall, Check Point Firewall
- Firewall zariadenia poskytujú ochranu systému pred kybernetickými hrozbami z vonkajšieho prostredia.
- Vykonávajú kontrolu a filtrovanie sieťovej prevádzky, aby sa zabezpečila bezpečná komunikácia.
- Umožňujú konfiguráciu pravidiel pre riadenie prístupu a prevenciu neoprávnených prístupov.
- Poskytujú možnosti zabezpečenia na rôznych vrstvách sieťovej komunikácie (napríklad sieťová vrstva, transportná vrstva).

IPS/IDS zariadenia (Intrusion Prevention System/Intrusion Detection System)

- Príklady technológií: Snort, Suricata, McAfee Network Security Platform
- IPS/IDS zariadenia slúžia na detekciu a prevenciu neoprávneného prístupu a kybernetických útokov na systém.
- Monitorujú sieťovú prevádzku a analyzujú ju, aby identifikovali možné bezpečnostné hrozby a anomálie.
- Detegujú útoky na základe znakov a vzorov a vykonávajú reakcie, ako je blokovanie útočníka alebo upozornenie na bezpečnostný incident.
- Poskytujú správu a monitorovanie bezpečnostných udalostí (Security Information and Event Management, SIEM).

Tieto príklady technológií predstavujú najpoužívanejšie a vhodné možnosti pre bezpečnostné zariadenia.

ZÁVISLOSTI NA OSTATNÉ ISVS / PROJEKTY

Projekt nie je závislý na plánovaných resp. realizovaných projektoch.

ZDROJOVÉ KÓDY

Vzhľadom na to, že sa jedná predovšetkým o aktivitu Nákup technických prostriedkov, programových prostriedkov a služieb nie je uvedená kapitola relevantná.

PREVÁDZKA A ÚDRŽBA

HW bude lokalizovaný v serverovni ÚÚPaV SR na -2NP poschodí v budove Lakeside park 2. Bude prevádzkovaný príslušným organizačným ÚÚPaV SR. Podpora infraštruktúry bude poskytovaná priamo výrobcami HW v režime minimálne NBD, resp. 24x7 na dobu 5 rokov. Cena podpory je súčasťou ceny zariadení.

Spotreba energie je odhadovaná na úrovni cca 400 MWh.

POŽIADAVKY NA PERSONÁL

V rámci projektu je vytvorený projektový tím podľa aktuálneho znenia vyhlášky 85/2020 Z. z. o riadení projektov. Určí sa Projektový manažér (PM) a zostaví sa Projektový tím:

- kľúčový používateľ,
- IT architekt
- HW architekt a
- SW architekt

IMPLEMENTÁCIA A PREBERANIE VÝSTUPOV PROJEKTU

Projekt bude implementovaný v zmysle Vyhlášky č. 85/2020 Z. z. o projektovom riadení realizovaný metódou Waterfall a **nebude rozdelený na viaceré inkreментy**.

Inkrementom čiastkové plnenie projektu, ktoré musí obsahovať z realizačnej fázy projektu aspoň etapu Implementácia a Testovanie a Nasadenie do produkcie; je možné ho realizovať viacerými iteráciami v závislosti od charakteru projektu; každý doručený inkrement projektu je nasadený na produkčnom prostredí informačnej technológie a je možné začať s dokončovacou fázou projektu alebo pokračovať ďalším inkrementom. Vzhľadom na to, že projektom je len realizácia aktivity Nákup technických prostriedkov, programových prostriedkov a služieb je rozdelenie na inkreментy nerelevantné.

PRÍLOHY

Koniec dokumentu